**AccountController:**

Поскольку в классе *Startup* были добавлены сервисы *Identity*, то здесь в контроллере через конструктор мы можем их получить. В данном случае мы получаем сервис по управлению пользователями - *UserManager* и сервис *SignInManager*, который позволяет аутентифицировать пользователя и устанавливать или удалять его куки.

С помощью метода *userManager*. *CreateAsync* пользователь добавляется в базу данных. В качестве параметра передается сам пользователь и его пароль.

Данный метод возвращает объект *IdentityResult*, с помощью которого можно узнать успешность выполненной операции. Вполне возможно, что переданные значения не удовлетворяют требованиям, и тогда пользователь не будет добавлен в базу данных. В случае удачного добавления с помощью метода *signInManager*. *SignInAsync*() устанавливаем аутентификационные куки для добавленного пользователя. В этот метод передаётся объект пользователя, который аутентифицируется, и логическое значение, указывающее, надо ли сохранять куки в течение продолжительного времени. И далее выполняем переадресацию на главную страницу приложения.

Если добавление прошло неудачно, то добавляем к состоянию модели с помощью метода *ModelState* все возникшие при добавлении ошибки, и отправленная модель возвращается в представление.

В Get-версии метода *Login* мы получаем адрес для возврата в виде параметра *returnUrl* и передаём его в модель *LoginViewModel*.

В Post-версии метода *Login* получаем данные из представления в виде модели *LoginViewModel*. Всю работу по аутентификации пользователя выполняет метод *signInManager.PasswordSignInAsync().* Этот метод принимает логин и пароль пользователя. Третий параметр метода указывает, надо ли сохранять устанавливаемые куки на долгое время.

Данный метод также возвращает *IdentityResult*, с помощью которого можно узнать, завершилась ли аутентификация успешно. Если она завершилось успешно, то используем свойство *ReturnUrl* модели *LoginViewModel* для возврата пользователя на предыдущее место. Для этого нужно ещё удостовериться, что адрес возврата принадлежит приложению с помощью метода *Url*.*IsLocalUrl()*. Это позволит избежать перенаправлений на нежелательные сайты. Если же адрес возврата не установлен или не принадлежит приложению, выполняем переадресацию на главную страницу.

Третий метод - метод *Logout* выполняет выход пользователя из приложения. За выход отвечает метод *signInManager.SignOutAsync()*, который очищает аутентификационные куки.